СЦЕНАРИЙ
ИГРЫ НА МЕСТНОСТИ НА ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ И СПЛОЧЕНИЕ

«ТРОПА ДОВЕРИЯ»

Реквизит:

1. Название этапов (указатели) - 7 шт.
2. Тесьма. - 10 шт х 0,5 м
3. Флажки - 100 щтук.
4. Веревка - 50 метров.
5. Эмблема - 60 шт..
6. Веревка - 1.5 метра.
7 Платок для глаз - 6 щт.
8. Лента для завязывания рук - 5 шт.
9. Белый квадрат «Знак молчания» -5 шт.
10. Дротики -1- штук
11. Шары воздушные - 20 шт.
12. Доски 2,5 метров длины - 2 шт.
13. Корзина - 1 шт.
14. Золотые шары - 50 шт.
15. Свисток - 1 шт.

Цель: Создание условий для взаимодействия и постоянного общения детей с различным уровнем сохранности здоровья, через организацию совместного процесса созидания.

Игра призвана содействовать:

- воспитанию патриота и гражданина;
- формированию "безбарьерной" психологической среды в детско-подростковом сообществе;
- формированию умений, навыков, действий в экстремальных ситуациях;
- включению детей с ограниченными возможностями и старшего поколения в активную жизнь общества, развитию чувства полноценности и уверенности в себе.
- воспитанию самостоятельности, ответственности за себя, за члена команды и за всю команду.
- укреплению здоровья.

Дата проведения: 4 октября 2017 года.

Место проведения: Территории Метеостанции г. Тарко-Сале.

Организаторы мероприятия - волонтеры объединения «Детский орден милосердия» МБОУ ДОД «Дом детского творчества» г. Тарко-Сале.

Участники игры: Отряды милосердия образовательных учреждений города Тарко-Сале сформированных из детей с ограниченными возможностями здоровья и детей, не имеющих ограничений.

В ходе игры создаются 3 дружины из участников, где они должны познакомятся с богатырями земли русской Ильей Муромцем, Добрыней Никитичем и Алешей Поповичем. Вместе с богатырями помогают Князю Киевскому изгнать силы черные, да темные, и вернуть земле Русской покой, создаются.
Преодолевая препятствия, дружины встретятся с Соловьем – Разбойником, Змеем Горынычем, Тугариным, Бабой Ягой, Колыванном, Шамаханской Царицей, Ханом и с Князем Владимиром.

Найти свисток для Соловья Разбойника, принести через туннель шары золотые Змею Горынычу, перебраться через болото на 2 досках, чтобы добраться до Колывана, пройти через паутину, чтобы поиграть с Тугариным в лото, найти косметику для Шамаханской царицы, пройти через ручей и принести Бабе Яги помело, Освободить Князя Владимира, заточенного в Ханской темнице.

Для проведения «Тропы доверия» и подведения итогов была создана судейская комиссия (дума боярская).

Критерии оценки:

- уровень доверия,
- взаимопонимание;
- смекалка;
- взаимодействие;
- принятие решений и выполнений их;
- степень оригинальности;
- степень ответственности.

Ход игры:

1 ВЕД: Добрый день, дорогие ребята!

2. ВЕД: Мы приветствуем самых смелых, ловких, сильных, выносливых и целеустремленных участников игры «Тропы доверия».

1 ВЕД: Сегодня мы перенесемся в эпоху князя Киевского и богатырей земли русской.

Звучит музыка. В зал входят 3 богатыря.

Илья Муромец: Здравствуйте добры молодцы, да красны девицы. Пришла беда незваная. Напали на землю русскую вороги черные, и было их несметное количество. И пошел князь Киевский к своему брату названному Святогору, дабы объединиться с ним против сил черных, да темных, и чтоб изгнать их с земли Русской. Но не дошел он до светлого Царь-Града, и зашло солнце красное, и улетели птицы певчие, и пропал князь владыка. И собрались мы на совет богатырский я Илья Муромец.

Добрыня Никитич: Я, Добрыня Никитич,
Алеша Попович: И я, Алеша Попович.

Добрыня Никитич: И решили мы собрать 3 дружины смелые, чтобы отыскать Князя Киевского. И вернуть земле нашей покой.

Алеша Попович: . А дружинами будете вы, молодые да смелые.
Ради князя нашего нам дано пройти 7 испытаний.

1. **ВЕД:** Но прежде чем идти спасать князя, каждая дружина должна придумать название и девиз. На это дается 3 минуты.
2. **ВЕД:** Внимание!

Прошло 3 минуты.
Начинаем!

1. **ВЕД:** Дружины, приготовились?
2. **ВЕД:** Название и девиз первой дружины
   (ответ)

3. **ВЕД:** Название и девиз второй дружины
(ответ)
4. **ВЕД:** Название и девиз третьей дружины
(ответ)

1 ВЕД: Молодцы. В каждой дружине на протяжении всего этапа мы лишаем одного человека права голоса, одного человека права зрения, и одного человека права рук.

2 ВЕД: Вы сами выбираете, кого.

(Завязать глаза участнику лишенному зрения, завязать руки участнику лишенному рук, знак отличия белый квадрат пристегнуть участнику лишенному голоса.)

1 ВЕД: А оценивать вас будет дума боярская.

2 ВЕД: Боярыня Алена Анатольевна Шишкина – педагог дополнительного образования Дома детского творчества,

1 ВЕД: Боярин с боярыней Имамалиевы Иса Али оглы и Валентина Владимировна - Пуровская районная общественная организация ветеранов войны и труда.

2 ВЕД: Боярыня Вета Дмитриевна Крахмаль - педагог дополнительного образования дома детского творчества.

Илья Муромец: А в помощь я беру себе дружину …. (подходит к команде) .

Добрыня Никитич: А я возьму дружину … . (подходит к команде) .

Алеша Попович: А я возьму дружину ... . (подходит к команде) .

1 ВЕД: Богатыри русские ведите дружины, и верните князя Владимира на землю русскую.

Закрытие

Князь Владимир:

Добрый день вам, господа!
Рад, что вы нашли меня!
И, в боях вы отличились,
Коль здесь рядом очутились.
Вас приветствовать я рад
И вручить вам всем награды!
Я скажу без лишней лести —
Заслужили вы сей чести!
Выходите дума боярская
награждайте дружины по совести.

Награждение.

КОЛЫВАН

ЗМЕЙ ГОРЫНЫЧ

ХАН

СОЛОВЕЙ РАЗБОЙНИК

ШАМАХАНСКАЯ

ЦАРИЦА

БАБА ЯГА

ТУГАРИН